

Parrocchia "S. Maria della Pace" - Satriano marina
Oratorio S. Domenico Savio

Super Mario Brothers



Estate Ragazzi 2023

Libretto delle attività

Narrazione

La storia che fa da trama alle attività dell'Estate Ragazzi 2023 è tratta dal film di animazione "Super Mario Bros - The movie".

Squadre



kong, colore giallo).

I ragazzi di ogni squadra indossano la t-shirt con l'immagine della propria mascotte. Gli animatori indossano una maglietta **amaranto** con l'immagine della principessa **Peach**.

I ragazzi iscritti sono suddivisi in quattro squadre con i nomi dei personaggi centrali della storia: **Mario (colore rosso); Luigi (colore verde); Toad (Colore blu); DK (Donkey**

Livelli e stelle



L'ER è suddivisa in livelli corrispondenti ai giorni di svolgimento (uno per ogni giorno). A termine giornata, nel momento di preghiera, la consegna di una stella segna il passaggio al livello successivo.

Monete



In ciascun gioco le squadre possono conquistare delle monete. La somma delle stesse designa la classifica.

I ragazzi possono visualizzare la posizione in classifica della propria squadra sulla pista arcobaleno.

Torneo di calcio



In contiguità con l'ER si disputa un torneo di calcio nei giorni 3, 5 e 6 luglio, dalle ore 21,00.

Le squadre possono essere miste; in tal caso le monete vinte in ogni partita sono suddivise tra i giocatori.

Primo Livello

Martedì 27 giugno

Primo episodio



Nel Regno di Ghiaccio, Bowser, il terribile e gigantesco re dei Koopa, prende d'assalto il castello dei Pinguotti, attaccandolo con la sua gigantesca fortezza volante. La coraggiosa difesa guidata dal re dei Pinguotti è inutile, e Bowser ottiene quello per cui era arrivato: la super stella, un potenziamento in grado di conferire l'invincibilità.

Intanto, a Brooklyn, vivono i fratelli Mario e Luigi, inseparabili fin dall'infanzia. Mario è piccolo di statura, ma impavido e determinato al contrario di suo fratello Luigi, che Mario ha sempre difeso dai prepotenti. I due hanno appena aperto in proprio una ditta idraulica, inaugurandola con uno spot pubblicitario, su cui hanno speso tutti i loro risparmi. Il loro entusiasmo per questo nuovo inizio viene però subito abbattuto dalla derisione del loro ex-capo demolitore Spike e da una prima giornata di lavoro disastrosa. I due fratelli, con l'umore sotto le scarpe, tornano a casa dove, durante la cena, la loro scelta azzardata subisce pesanti critiche dai familiari, soprattutto dal padre, che accusa Mario di trascinare suo fratello nei suoi eventuali fallimenti. Mario, profondamente turbato e perso

d'animo, torna in camera sua seguito dal fratello, che cerca di consolarlo.

Attività

Accoglienza; iscrizioni; presentazione della storia.

Giochi

La Stella

Stella dell'entusiasmo

Segno: Smile.



Manuale d'istruzioni: *"Non siate pigri nel fare il bene, siate invece entusiasti nello spirito"* (Lettera ai Romani).

Per passare il livello: All'inizio del bellissimo game che è l'ER, per conquistare la prima stella portiamo l'entusiasmo di oggi nelle nostre case e nelle attività che faremo.

Potenziamento: Oh! Signore, fa di noi strumenti della tua pace: dove è odio, fa che portiamo amore, dove è offesa, fa che portiamo il perdono, dov'è discordia fa che portiamo l'unione, dov'è dubbio fa che portiamo la fede, dove è l'errore, fa che portiamo la verità, dove è la disperazione, fa che portiamo la speranza. Dove è tristezza, fa che portiamo la gioia, dove sono le tenebre, fa che portiamo la luce. Amen.

Secondo Livello

Mercoledì 28 giugno

Secondo episodio



Mentre Mario e Luigi sono in camera sentono dalla tv che una valvola rotta nelle fogne sta creando un'inondazione. Mario si convince di potersi riscattare riparando la valvola e salvando Brooklyn: Luigi è titubante, ma alla fine si fa convincere. I due, nella speranza di diventare eroi, si calano nelle fognature e finiscono in un grosso tubo verde, che li risucchia nella Zona Teletrasporto.

Si ritrovano loro malgrado separati: Mario arriva nel vivace e colorato Regno dei Funghi, dove fa la conoscenza di Toad, un ometto-funghetto sprizzante di energia che, saputa la sua storia, intuisce che Luigi sia finito nelle Terre Oscure, il dominio di Bowser, che l'avrà sicuramente fatto prigioniero e suggerisce di chiedere aiuto alla principessa Peach, sovrana del regno; Luigi intanto, dopo aver evitato orde di Tartossi in una tetra foresta, viene catturato dai Tipi Timidi. Nel frattempo Bowser, celebrando la vittoria sui Pinguotti, rivela al suo esercito il suo piano: chiedere alla principessa Peach di sposarlo. Infatti il re dei Koopa è follemente innamorato di lei e se mai Peach rifiutasse, minaccerà di distruggere il Regno dei Funghi con il potere della stella.

Attività

In sede e giochi d'Acqua.

Giochi

La Stella



Stella della disponibilità

Segno: Chiave inglese e attrezzi da idraulico.



Manuale d'istruzioni: *"Udii la voce del Signore che diceva: Chi manderò? E chi andrà per noi? Allora io risposi: Eccomi, manda me!"* (Isaia).

Per passare il livello: Mario e Luigi corrono per salvare Brooklyn dalla sciagura, offrendo disponibilità. Per conquistare la seconda stella anche noi, in oratorio, a casa e ovunque andremo saremo disponibili ad aiutare, senza che lo chiedano.

Potenziamento: O Signore Gesù, ti offriamo noi stessi: le nostre mani, perché tu possa accarezzare gli altri; la nostra bocca, perché tu possa sorridere agli altri; la nostra lingua, perché tu possa parlare agli altri; i nostri occhi, perché tu possa vedere le necessità degli altri. Amen.

Terzo Livello

Giovedì 29 giugno

Terzo episodio



All'interno del castello di Peach sta avvenendo una riunione in cui la principessa sta calmando i suoi sudditi a proposito della minacciosa avanzata di Bowser, annunciando che lei personalmente andrà a chiedere aiuto ai Kong, i forti gorilla del Regno della Giungla. Appena finita la riunione, Mario arriva al cospetto di Peach che con sua gran sorpresa scopre essere un'umana. Anche Peach è sorpresa e felice di vedere un altro umano e, vedendo Mario determinato ad accompagnarla per salvare il fratello, Peach lo mette alla prova con un percorso ad ostacoli che lo possa allenare a sfruttare i potenziamenti e la fisica che offre questo mondo.

Una volta pronto, Mario e Peach, accompagnati da Toad, partono alla volta del Regno della Giungla. Durante il viaggio, Peach rivela a Mario di non sapere da dove provenga e che fu trovata da bambina dai Toad, che la crebbero ed elessero a loro regnante; Mario suggerisce che Peach venga dal suo mondo, offrendosi un giorno di farglielo visitare.

Attività

In sede, serale (dalle 19 alle 22) con cena.

Giochi

La Stella

★ Stella dell'avventura

Segno: Mappamondo.



Manuale d'istruzioni: "Gesù chiamò a sé i Dodici e prese a mandarli a due a due" (Marco).

Per passare il livello: Come Mario, Peach e Toad anche noi vogliamo "giocare" la nostra vita come una bellissima avventura. Per conquistare la terza stella ci impegneremo a guardare con occhio nuovo tutto ciò che ci circonda.

Potenziamento: O Signore, nostro Dio, quanto è grande il tuo nome su tutta la terra: sopra i cieli si innalza la tua magnificenza... Se guardiamo il tuo cielo, opera delle tue dita, la luna e le stelle che tu hai fissate, che cosa è l'uomo perché te ne ricordi e il figlio dell'uomo perché te ne curi? Eppure l'hai fatto poco meno degli angeli, di gloria e di onore lo hai coronato (Salmo 8).

Quarto Livello

Venerdì 30 giugno

Quarto episodio



Kamek, fedele braccio destro di Bowser, rivela a quest'ultimo di Mario, in cui il re dei Koopa vede un rivale in amore, così, quando i Tipi Timidi conducono al suo cospetto Luigi, lo interroga per saperne di più su di lui: per quanto provi a resistere, Luigi infine cede ed è poi imprigionato nelle segrete assieme ai Pinguotti e uno Sfavillotto, una strana creatura stellare.

Attività

Uscita a mare (Soverato).

Giochi

La Stella

★ Stella della testimonianza

Segno: Lampada accesa.



Manuale d'istruzioni: *"Avrete forza dallo Spirito Santo che scenderà su di voi"* (Atti degli Apostoli 1,8).

Per passare il livello: Luigi deve testimoniare davanti al terribile Bowser vincendo la paura. Per guadagnare la quarta stella anche noi oggi e domani ci impegneremo a testimoniare il nostro amore per Gesù parlando a qualcuno di lui e, soprattutto, dando buon esempio con il nostro comportamento.

Potenziamento: Siamo pronti, Gesù, come lampada accesa. Con olio di scorta. Pronti a vegliare nella notte in attesa di te. Aiutaci a tenere gli occhi aperti e il cuore vigile alle esigenze degli altri. Aiutaci ad accogliere il prossimo e in lui accogliere te che sei l'alba che sorge sul mondo nuovo. Amen.

Quinto Livello

Sabato 1 Luglio

Quinto episodio



Mario, la principessa Peach e Toad raggiungono il Regno della Giungla ma lo scorbutico sovrano, Cranky Kong, si rifiuta di offrire il suo esercito a chi non è almeno abbastanza forte quanto suo figlio Donkey Kong, il gigionesco e arrogante campione del regno. Mario decide di sfidarlo e, grazie ai potenziamenti, riesce a prevalere. Cranky accetta di aiutarli e suggerisce di tornare velocemente al Regno dei Funghi a bordo dei loro kart sfruttando la Pista Arcobaleno, un arcobaleno che funge da pista spaziale, lungo il quale tuttavia li stavano aspettando i Koopa: Mario viene inseguito dal demolitore del generale dei Koopa e nonostante riesca a distruggere il mezzo nemico con l'aiuto di Donkey Kong, il generale riesce a farli precipitare nel mare sottostante con un attacco suicida, distruggendo inoltre la pista e permettendo così anche la cattura dei Kong.

Mario e DK, precipitati nel mare, si ritrovano divorati da una Mordorena, una gigantesca anguilla marina, riuscendo però a uscirne usando un razzo barile del kart di DK.

Attività

Messa ore 18,00; a seguire Holicolor fino alle 20,00.

Giochi

La Stella

★ Stella dell'arcobaleno

Segno: Arcobaleno.



Manuale d'istruzioni: *"Egli ha preso le nostre infermità e si è caricato delle malattie"* (Matteo).

Per passare il livello: Per guadagnare la quinta stella dobbiamo aiutare a costruire la pista arcobaleno conquistando più colori possibili. C'impegniamo a colorare di gioia ogni momento della giornata.

Potenziamento: O Signore Gesù donaci un arcobaleno di colori: il rosso intenso dell'amore più prezioso; l'arancione brillante della festa; il giallo vivo dell'allegria; il verde della speranza; l'azzurro della Madre del cielo; il blu della cordialità e della pace; il viola della sapienza.

Sesto Livello

Martedì 4 Luglio

Sesto episodio



Peach e Toad si salvano e fanno ritorno al Regno per far evacuare gli abitanti. Bowser arriva finalmente al Regno dei Funghi, dove sono rimasti solo Peach e Toad, e si propone alla principessa; Peach rifiuta, ma dopo che Bowser usa Toad come ostaggio, la principessa si arrende e accetta di sposarlo.

Attività

Uscita in montagna (Serra San Bruno).

Giochi

La Stella



Stella della scelta



Segno: Segnale di bivio.

Manuale d'istruzioni: *"Sia il vostro parlare sì sì, no no, il di più viene dal maligno"* (Matteo).

Per passare il livello: Come la principessa Peach anche noi dobbiamo avere il coraggio del rifiuto. Per guadagnare la sesta stella oggi e domani ci impegniamo a rifiutare di fare o dire cose non buone.

Potenziamento: Donaci la tua forza, o Gesù, perché abbiamo il coraggio di dire no al desiderio di comportarci male, alla mancanza di volontà di fare pace, a tutte le tentazioni che ci spingono a vivere male con noi stessi, con gli altri e con te. Aiutaci, o Gesù a dire sì alla gioia, alla pace e al perdono.

Settimo Livello

Mercoledì 5 Luglio

Settimo episodio



Alle nozze, dove i prigionieri saranno gettati nella lava come sacrificio, Peach sfodera dal bouquet preparatole da Toad un fiore di ghiaccio che era riuscito a nascondere tra i fiori, con cui congela Bowser e tiene a bada i soldati presenti. Mario e DK, raggiunto il posto, sbaragliano l'esercito dei Koopa in città e liberano i prigionieri.

Attività

In sede. Schiuma party.

Giocchi

La Stella

★ Stella della liberazione

Segno: Bouquet di fiori.



Manuale d'istruzioni: "*Cristo ci ha liberati perché restassimo liberi*" (Gàlati).

Per passare il livello: La principessa Peach lotta per la libertà sfoderando dal bouquet un fiore particolare. Conquerteremo la stella se anche noi c'impegneremo a vincere la tristezza, la solitudine, la paura, sfoderando dal bouquet delle nostre azioni il fiore della carità e dell'amore.

Potenziamento: Gesù, tu sei il nostro aiuto nelle difficoltà. Grazie, per averci donato il fiore della carità con cui vincere le lotte quotidiane e aiutare gli altri a superare le paure e i problemi. Facci profumare di gioia e di amore. Amen.

Ottavo Livello

Giovedì 6 Luglio

Ottavo episodio



Mario e Luigi sono di nuovo riuniti. Ma Bowser, semi-libero dal blocco di ghiaccio, dà l'ordine di rilasciare un Pallottolone Bill contro il Castello di Peach per distruggere il Regno dei Funghi. Mario, facendosi inseguire dal missile, lo indirizza verso il tubo da cui è entrato, provocando un'esplosione nella Zona Teletrasporto che risucchia i presenti nel tubo e fa finire elementi del Regno dei Funghi, compreso il castello volante di Bowser, nel bel mezzo di Brooklyn.

Attività

In sede. Giochi d'acqua.

Giochi

La Stella



Stella dell'inversione di marcia



Segno: Segnale d'inversione di marcia.

Manuale d'istruzioni: *"Venite, ritorniamo al Signore... egli ci guarirà"* (Osea).

Per passare il livello: La parola "conversione" significa fare inversione di marcia e far deviare i cattivi pensieri come Mario ha fatto deviare il Pallottolone Bill. Per passare il livello faremo un esame di coscienza cercando di capire quali sono i pensieri brutti che dobbiamo deviare allontanandoli dal cuore.

Potenziamento: Aiutaci, Gesù, a comprendere cosa non va bene in noi, quali sono i pensieri che a te non piacciono e quali i comportamenti che ti danno dispiacere. Con il tuo sostegno li faremo deviare per allontanarli dal nostro cuore. Amen.

Nono Livello Venerdì 7 Luglio

Nono episodio



Furibondo, Bowser attacca brutalmente Mario. Sul punto di arrendersi, Mario scorge lo spot che aveva fatto assieme a Luigi, in cui promettono di rendere Brooklyn più sicura, e torna a combattere correndo verso la super stella. Quando Bowser è sul punto di ucciderlo, Luigi blocca il suo soffio infuocato con un tombino, salvando la vita al fratello e permettendo loro di acchiappare la super stella, ottenendone il potere: grazie all'invincibilità, i due stendono Bowser e il resto del suo esercito. Sconfitto, a Bowser viene fatto ingoiare un mini fungo per rimpicciolirlo e viene chiuso in un barattolo, mentre Mario e Luigi sono acclamati come eroi dai newyorkesi e il padre si dimostra fiero di Mario. Finito tutto, decidono di trasferirsi nel Regno dei Funghi, con un tubo che permette a loro di tornare a Brooklyn in qualunque momento. Bowser, invece, è stato chiuso in una gabbietta per uccelli nel castello di Peach.

Attività

In sede. Preparazione festa.

Giochi

La Stella

★ Stella del potenziamento

Segno: Stella.



Manuale d'istruzioni: *"Riceverete la forza dallo Spirito Santo che scenderà su di voi"* (Atti degli Apostoli).

Per passare il livello: L'ultima stella è quella del potenziamento. Una stella particolare perché dona la forza di Dio che permette di affrontare e superare ogni difficoltà. Per ottenerla dobbiamo accostarci ai sacramenti (Confessione e Comunione per chi li ha ricevuti) e alla preghiera.

Preghiera: Donaci la stella della tua forza, o Signore, e aiutaci a superare ogni difficoltà e vincere ogni paura. Non farci cadere nelle prove, e se cadiamo, aiutaci a rialzarci. Amen.

Decimo Livello

Sabato 8 Luglio

Attività'

Festa di chiusura.

La Stella

Segno: Ali.



Manuale d'istruzioni: *"Venite a me, voi tutti che siete stanchi e oppressi, e io vi darò ristoro"* (Matteo).

Potenziamento: Vogliamo ringraziarti Signore, per il dono di questa bellissima avventura che è stata l'Estate Ragazzi. Scrive don Tonino Bello che gli uomini hanno un'ala soltanto: possono volare solo rimanendo abbracciati. A volte, nei momenti di confidenza, osiamo pensare, Signore, che tu abbia un'ala soltanto, l'altra la tieni nascosta, forse per farci capire che tu non vuoi volare senza di noi.